|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Socios Clave**   * Programador | **Actividades Clave**   * Diseño de interfaces * Diseño de interacción * Programación | **Propuesta de Valor**   * Costo asequible fijo. * Accesibilidad. * Portabilidad. * Cálculo de la fuerza para maquinarias. | | **Relación con Clientes**   * Actualizaciones * Descuentos en futuras aplicaciones. * Soporte Técnico. * Capacitación. | **Segmentos De Clientes**   * Estudiantes de secundaria con poder adquisitivo. * Profesionales y estudiantes universitarios. |
| **Recursos Clave**   * Físicos: Computadoras, implementos de oficina, etc. * Infraestructura local. * Humano: programador y diseñador. * Help desk * Financieros: capital. | **Canales**   * Publicidad digital (Web). * RRSS. * Teléfono. * Correo. * Reviews de la aplicación. |
| **Estructura De Costos**   * Pagos publicitarios. * Pago a desarrolladores. * Desarrollo de Software. | | | **Fuente De Ingresos**   * Depósitos/ Transferencias. * Medios de Pago * Pago físico. * Pago en línea (PayPal, tarjeta, etc.). | | |